|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Test Case ID:  004 | Test Case Name:  Создание предмета в амбаре | Priority:  Высокий |
| Description:  Создание предмета в здании с названием «Амбар» | | |
| |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | # | Test Steps | Expected Result | Actual Result | | 1 | Выбрать здание «Амбар» | Здание выбрано | Здание выбрано | | 2 | В правой стороне выбрать тип создаваемого предмета «Кормушка для кур» | Выбран объект «Кормушка для кур» | Выбран объект «Кормушка для кур» | | 3 | Выбрать с левой стороны семена | Семена выбраны | Семена выбраны | | 4 | Удерживая семена перетащить их в центр экрана и отпустить | Начал создаваться объект «Кормушка для кур» | Создается выбранный объект | | 5 | Нажать в правом верхнем углу на свободное пространство для скрытия меню амбара | Меню скрыто | Меню скрыто | | 6 | Ожидание одной минуты для создания предмета | Созданные предмет отображается над амбаром | Предмет отображен | | | |
| Test Data:  04.09.2023 | | |